

Уведомления о сторонних компонентах SurrFaces ArtPlayer

SurrFaces ArtPlayer 0.8, сборка 3044

Редакция от 17 октября 2026 года

1. Сторонние компоненты ArtPlayer

ArtPlayer использует программные компоненты и шрифт третьих лиц. Права на эти компоненты принадлежат их правообладателям. Условия использования ArtPlayer не заменяют и не отменяют условия сторонних компонентов. Упоминание проекта или автора не означает их одобрения ArtPlayer.

Настоящий документ содержит краткие уведомления и указатель основных условий. Полные применимые тексты известного состава подготовлены отдельным архивом ArtPlayer_0.8_LICENSES.zip, содержащим NOTICE.txt, INDEX.md и неизменные исходные legal-файлы. Краткие сведения этого PDF читаются вместе с архивом.

2. Android-интерфейс и служебные библиотеки

В приложении используются компоненты AndroidX, включая Core, Activity, Lifecycle, Navigation, Compose, Material, DataStore, CameraX и graphics-path; Kotlin runtime, Kotlin Coroutines и Kotlin Serialization; Dagger/Hilt и AndroidX Hilt. Основная лицензия указанных проектов - Apache License, Version 2.0. Kotlin runtime: kotlin-stdlib 2.3.20; Kotlin Serialization: core-jvm 1.10.0 и json-jvm 1.10.0. Дополнительно для встроенного в CameraX libyuv сохраняются полный BSD LICENSE и PATENTS; применимые native copyright/license headers AndroidX включены в общий архив. Библиотечные Material Icons учитываются в составе AndroidX Compose.

Официальные тексты:

- AndroidX: <https://raw.githubusercontent.com/androidx/androidx/androidx-main/LICENSE.txt>
- Kotlin: <https://raw.githubusercontent.com/JetBrains/kotlin/v2.3.20/license/LICENSE.txt>
- Coroutines: <https://raw.githubusercontent.com/Kotlin/kotlinx.coroutines/1.10.2/LICENSE.txt>
- Serialization: <https://raw.githubusercontent.com/Kotlin/kotlinx.serialization/v1.10.0/LICENSE.txt>
- Dagger: <https://raw.githubusercontent.com/google/dagger/master/LICENSE.txt>

3. Визуализация и компьютерное зрение

OpenCV 4.13.0 и Filament / Filamat 1.71.5 предоставляются под Apache License, Version 2.0. Встроенные сторонние части этих проектов имеют собственные условия. Для KleidiCV 0.7.0 сохранены текст Apache-2.0 релизного дерева и атрибуты Arm; отдельный издательский NOTICE в проверенном полном дереве не обнаружен, составительский файл не выдается за такой NOTICE. C++ runtime учитывается отдельно с применимыми условиями LLVM/libc++.

Официальные тексты:

- OpenCV 4.13.0: <https://raw.githubusercontent.com/opencv/opencv/4.13.0/LICENSE>
- Filament 1.71.5: <https://raw.githubusercontent.com/google/filament/v1.71.5/LICENSE>

В отношении используемой OpenCV библиотеки libjpeg-turbo:

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Для части libtiff LZW:

This product includes software developed by the University of California, Berkeley.

Vulkan API headers: Copyright 2015-2022 The Khronos Group Inc. Licensed under Apache License, Version 2.0.

Дополнительные уведомления Filament включают robin-map, smol-v, Zstandard, glslang, SPIRV-Tools/Cross/Headers, Vulkan Memory Allocator, meshoptimizer, MikkTSpace, AMD FSR и Qualcomm SGSR. Общая Apache-лицензия Filament не заменяет полные условия этих частей.

4. Google SDK и их открытые части

Google Play Billing и транзитивные Google Play services предоставляются на условиях Android Software Development Kit License. Firebase Encoders и Google DataTransport предоставляются под Apache License, Version 2.0. Уведомления о стороннем открытом коде, включенном в эти SDK, учитываются отдельно.

Указанные компоненты включены как заготовки под будущую магазинную монетизацию. Их перечисление не является заявлением о доступных покупках через Google Play, подключенной Firebase Analytics или фактическом сборе геоданных.

Официальные условия:

- Android SDK License Agreement: <https://developer.android.com/studio/terms>

- Apache License 2.0: <https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

5. Feature Mono

Feature Mono - Анастасия Врублевская, Школа дизайна НИУ ВШЭ

Feature Mono by Anastasia Vrublevskaia, HSE Art and Design School

Шрифт опубликован HSE Fonts для бесплатного использования в личных и коммерческих проектах с указанием автора. Атрибуция также размещена в приложении: «Настройки → О приложении».

Официальная страница: <https://design.hse.ru/lab/hsefonts>

6. Собственные модели и программные реализации

Модели и веса, используемые в ИИ-функциях ArtPlayer, являются собственными разработками проекта. Реализация Plasma/Formulus написана самостоятельно по математическим формулам. Эти сведения не означают присвоения прав на перечисленные выше сторонние библиотеки и шрифт.

7. Доступ к полным текстам

Полный комплект известных применимых текстов - ArtPlayer_0.8_LICENSES.zip. INDEX.md связывает компоненты с полными исходными текстами, NOTICE.txt содержит общие атрибуты. Издательские тексты сохранены без сокращений. По вопросам доступа к комплекту: support@surrfaces.com.